



TERRENO, VALENZA

Terreno sito in Valenza (AL), Via Baiardi, edificabile con destinazione terziaria, superficie pari a mq 2.808, identificato al Catasto Terreni di detto Comune come segue: foglio 24, particella 1483, qualità prato arbor, classe 2, superficie are 28 ca 08 (mq 2.808), reddito dominicale euro 18,85, reddito agrario euro 15,23, confini da nord in senso orario: mappale 1543. Per una migliore individuazione dell'immobile e delle sue caratteristiche si rimanda alla perizia di stima predisposta dall'Arch. Luca Giuseppe Padovano del 20 marzo 2018, acquisita agli atti della procedura il 12 aprile 2018. A tale perizia si fa espresso rinvio per tutto ciò che concerne l'esistenza di eventuali oneri e pesi a qualsiasi titolo gravanti sull'immobile e per la sua regolarità edilizia/urbanistica. Terreno sito in Valenza (AL), Via Baiardi, edificabile con destinazione terziaria, superficie pari a mq 2.808, identificato al Catasto Terreni di detto Comune come segue: foglio 24, particella 1483, qualità prato arbor, classe 2, superficie are 28 ca 08 (mq 2.808), reddito dominicale euro 18,85, reddito agrario euro 15,23, confini da nord in senso orario: mappale 1543. Per una migliore individuazione dell'immobile e delle sue caratteristiche si rimanda alla perizia di stima predisposta dall'Arch. Luca Giuseppe Padovano del 20 marzo 2018, acquisita agli atti della procedura il 12 aprile 2018. A tale perizia si fa espresso rinvio per tutto ciò che concerne l'esistenza di eventuali oneri e pesi a qualsiasi titolo gravanti sull'immobile e per la sua regolarità edilizia/urbanistica.

RIVOLGERSI A:

GIUDICE:

Francesco Pipicelli

INFORMAZIONI:

NUMERO DEL LOTTO:

6

BASE D'ASTA:

€ 267.487,50

AUMENTO OFFERTE:

€ 20.000,00

TEMPISTICHE PER LA PARTECIPAZIONE:

DATA UDIENZA CON INCANTO:

22/09/2020 ore 14:00

DOVE:

MODALITÀ DEPOSITO:

SINCRONA MISTA

TERMINI DEPOSITO:

21/09/2020 ore 13:00

LUOGO DI VENDITA

Via Vincenzo Monti 8, 20123, MILANO, Milano, Lombardia, Italia

[Scarica la documentazione per partecipare](#)